



REPUBBLICA
DIGITALE

Diventare Educatori STEAM Sabato 25 marzo

Una giornata per imparare a
ideare, progettare e
realizzare attività di STEAM
Education

 CASA
CORSINI

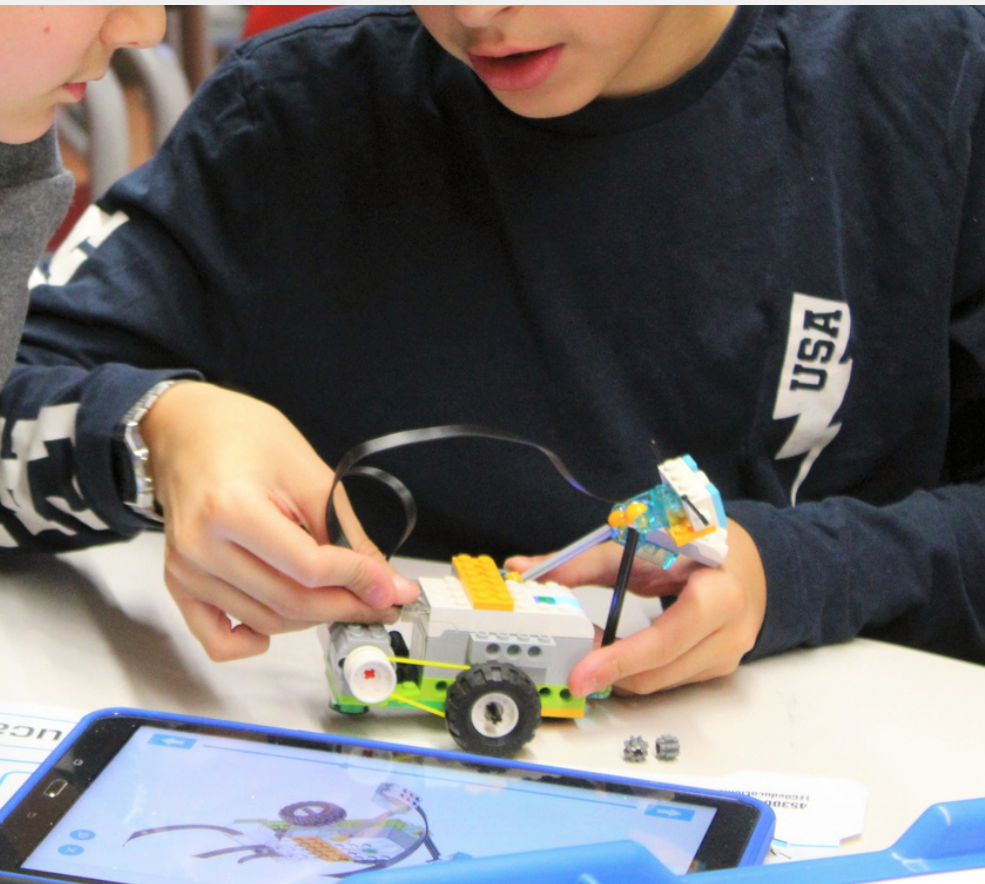
LU[💡]EN



Handwritten signature or logo.

Obiettivi formativi

- Imparare a progettare un percorso STEAM da realizzare concretamente
- Imparare a ideare laboratori per bambine/i e ragazze/i



Chi stiamo cercando

Studenti universitari tra i
18 e i 35 anni!





Perchè ti stiamo cercando

Ci piacerebbe creare un team
di educatori capaci di
progettare insieme a noi
in ambito STEAM Education

Chi terrà il corso



Francesco Palladino

Educatore
professionale, maker
esperto di STEAM
Education



Giordano Vignoli

Docente di scienze e
matematica, esperto
di Game Based
Learning



Alessia Tripaldi

Sociologa e sceneggiatrice,
cofondatrice
dell'organizzazione
Sineglossa.



Pietro Monari

Fisico, (ex)musicista,
(ex)nerd ed esperto
di progettazione
STEAM



Alice Fregni

Docente STEAM,
responsabile progetti
FabLab Junior e giovani
a Casa Corsini.






Programma della giornata

Dalle 9 alle 18

Mattina

- Cosa significa STEAM? Scopriamolo!
- esempi di progetti STEM
- Pranzo insieme

Pomeriggio

- Da STEM a STEAM
 - Progettiamo insieme un'attività STEAM
 - E ora? Concretizzare i progetti
- 



Come puoi iscriverti

Scrivi a **info@casacorsini.mo.it** e
allega il tuo CV!
Entro il 20 marzo ti scriveremo per
comunicarti se sei rientrato tra i
partecipanti!



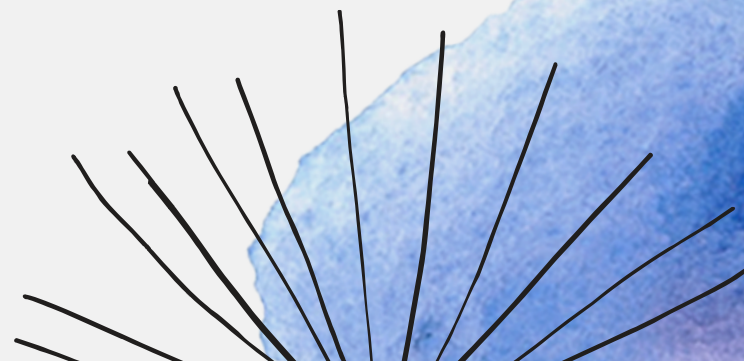
www.casa-corsini.it



info@casacorsini.mo.it



0536-833190





Lo sai che...

Il corso è gratuito e a numero chiuso.
Selezioneremo i partecipanti in base a conoscenze pregresse ma soprattutto alla motivazione.
L'obiettivo è formare educatori che possano in futuro collaborare con noi nelle scuole e nel FabLab Junior di Casa Corsini!

